

Bybit 데몬 시스템 설계 회의록

작성일: 2026. 3. 31.

1. 현재 데몬 구조

1-1. 파일 구성

파일명	역할
daemon_bybit_collection.php	몸통 - 루프만 돈다
bybit_total_env.php	환경기 - 루프 밖 단발 실행
bybit_total_striker.php	타격기 - API 수집
bybit_total_heartbeat.php	심장박동 - 상태 갱신
bybit_total_query.php	쿼리 - DB 저장

1-2. 루프 구조

- 환경기는 while(true) 루프 밖에 위치 → 데몬 재실행 시에만 갱신
- 루프 안에서 타격기 → 하트비트 순으로 실행
- sleep(5) 간격으로 반복

1-3. DB 구조

- 대상 테이블: daemon_bybit_Ticker (단일 테이블, 심볼 구분)
- 로그 파일 없음 → DB가 모든 상태 관리
- 갱신 주기: updated_at 기준 초당 갱신, 수집은 1분 단위

2. 그누보드 연동 구조

2-1. 종목 자동 등록

- 그누보드 게시판: g5_write_daemon_total_bybit
- 글쓰기/수정 시 write_update_skin.php 통과
- daemon_bybit_Ticker 테이블에 행 있으면 UPDATE, 없으면 INSERT
- x2_run = 1 → 순정(BTC), x2_run = 0 → 낙인(OFF_BTC)
- korean_name, updated_at 동시 처리

2-2. 자동 갱신 트리거 (킬/부활)

- 글 갱신 시 데몬 킬 2중 처리
- 1) DB 갯발: UPDATE daemon_record SET d_kill_flag = 1
- 2) OS 강제 킬: pkill -f daemon_bybit_collection.php
- 부활 데몬이 감지 → 자동 재실행 → 환경기 재로드 → 새 심볼 반영

3. 데몬 설계 원칙

- 로그 파일 사용 안 함 → DB로 모든 상태 관리
- 중복/좀비/누수 방지는 외부에서 처리 (데몬 코드 16줄 유지)
- DB + 시스템 PID 조합으로 중복 체크

- 50초간 updated_at 갱신 없으면 좀비 판정 → 킬
- 하루 N회 고정 아님 → 상황에 따라 수시 킬/부활 → 크론 아닌 데몬

4. 다음 작업 계획

4-1. 작업 순서

단계	작업	내용
1단계	DB 구조 확정	daemon_record 테이블 컬럼 확정
2단계	모니터링 페이지	DB + PID 상태 / 갱신 주기 / 수동 킬 / 킬러 데몬 ON/OFF
3단계	킬러 데몬	50초 감시 / 좀비 판정 / 킬 / 부활
4단계	세트 연동 테스트	모니터링 + 킬러 데몬 통합 검증

4-2. 모니터링 페이지 포함 기능

- DB updated_at 기준 갱신 주기 실시간 출력
- 시스템 PID 확인 (실제 프로세스 살아있는지)
- 수동 킬 버튼
- 킬러 데몬 ON/OFF 제어
- 전체 일체형 시스템 관리 툴

5. 대기 중인 정보

- daemon_record 테이블 컬럼 구조 (파일 제공 예정)
- 해당 파일 기준으로 전체 설계 확정 예정